

iOS RobotPenManagerMacSDK

1.0.0版参考手册

（学霸君专用）

简介 3

1.RobotPenManagerMACSDK 下载 3

2．iOS RobotPenManagerMACSDK 目录结构 3

3. 将iOS RobotPenManagerMACSDK文件添加到工程中 3

4.应用 4

1．基础实现 4

# 简介

iOS RobotPenManagerMACSDK 封装了智能笔和电磁本交互的所有API，应用只需要准守协议，实现相应的代理方法即可获取到电磁本、电磁笔及电磁本笔记的相关数据。

注：iOS RobotPenManagerMACSDK需要在macOS10.10及以上系统运行。

# 1.RobotPenManagerMACSDK 下载

请到<https://github.com/PPWrite/SDK_Mac>页面下载最新版本的iOS RobotPenManagerMACSDK。

# 2．iOS RobotPenManagerMACSDK 目录结构

RobotPenManagerMacSDK.framework打包了iOS RobotPenManagerMACSDK头文件定义和具体实现。

# 3. 将iOS RobotPenManagerMACSDK文件添加到工程中

1. 将iOS SDK中的 RobotPenManagerMacSDK.framework文件拷贝到应用开发的目录下。

2.将RobotPenManagerMacSDK.framework文件添加到工程中。

屏幕快照%202017-07-29%20下午7.58.23.png

# 4.应用

## 1．基础实现

注：以下1-5方法必须实现

1.设置SDK类型

[[RobotPenManager sharePenManager] setMACSDKModel:USBModel];

2.遵守RobotPenDelegate代理

[[RobotPenManager sharePenManager] setPenDelegate:self];

3.设置SDK上传数据点类型（原始点、优化场景点、转换点）

[[RobotPenManager sharePenManager] setOrigina:NO optimize:YES transform:NO];

4.设置场景尺寸，isOriginal = NO时必须设置

[[RobotPenManager sharePenManager] setSceneSizeWithWidth:VALUE\_X8\_A5\_HEIGHT andHeight:VALUE\_X8\_A5\_WIDTH andIsHorizontal:NO];

5.设置笔迹宽度，isOptimize = YES时必须设置

[[RobotPenManager sharePenManager] setStrokeWidth:2];

6.实现获取优化点数据协议方法，即可获取到优化场景点数据。

- (void)getOptimizesPointInfo:(RobotPenUtilPoint \*)point;

7.连接设备 [[RobotPenManager sharePenManager] connectDevice:nil];

8.断开设备 [[RobotPenManager sharePenManager]

disconnectDevice];

9.实现获取设备信息代理方法即可获取电磁板相应的状态信息。

- (void)getDeviceState:(DeviceState)State;

//连接状态

typedef enum {

/\*\*正在连接\*/

CONNECTING,

/\*\*连接成功\*/

CONNECTED,

/\*\*连接错误\*/

CONNECT\_FAIL,

/\*\*正在断开\*/

DISCONNECTING,

/\*\*已断开\*/

DISCONNECTED,

/\*\*服务准备完成\*/

SERVICES\_READY, //服务准备完成（可用可不用）

/\*\*笔初始化完成\*/

PEN\_INIT\_COMPLETE, //连接成功

/\*\*设备信息获取\*/

DEVICE\_INFO\_END, //（设备信息获取成功）

}DeviceState;

注意：

RobotPenDevice模型中与iOSSDK相比增加了model和usbDeviceRef两个属性。

1、model表示模型类别0：ble 1：usb

2、usbDeviceRef只有在USB模式下有值。

3、MacSign在BLE模式下表示一个内用标识，在USB模式下0:拔出1:插入

4、BLE模式下模型数据除增加model外和iOSSDK相同。

5、USB模式下只有model、deviceType、usbDeviceRef、SWStr、Battery、deviceName、NoteNumber、MacSign有值。

其他:

1、- (void)setSceneSizeWithWidth:(float)width andHeight:(float)height andIsHorizontal:(BOOL)isHorizontal;

此方法设置中width为场景（显示区域）的宽，height为场景（显示区域）的高，isHorizontal为场景的方向。

2、此处的宽高为板子横向的宽高。即：VALUE\_X8\_A5\_WIDTH 表示板子长边的像素值，VALUE\_X8\_A5\_HEIGHT 表示长边的像素值

/\*\*BLE X8 纵向 宽度\*\*/

#define VALUE\_X8\_A5\_WIDTH 22100.0f

/\*\*BLE X8 纵向 高度\*\*/

#define VALUE\_X8\_A5\_HEIGHT 14650.0f